

به نام حضرت حق
کسب درآمد آفل با
آموزش ساخت کتاب اندرویدی

بدون دانش برنامه نویسی



مؤلفین:

ارسلان پاکدامن

حامد محمدزاده

فهرست مطالب

صفحه	عنوان
۱	مقدمه
۱	ایجاد کتاب اندرویدی
۴	ایجاد فصل های کتاب
۸	بخش ویرایش کتاب اندرویدی
۹	اطلاعات ساخت کتاب اندرویدی
۱۰	سربرگ basic info
۱۰	سربرگ custom
۱۱	سربرگ book icon
۱۲	سربرگ book cover

آموزش ساخت کتاب اندروید

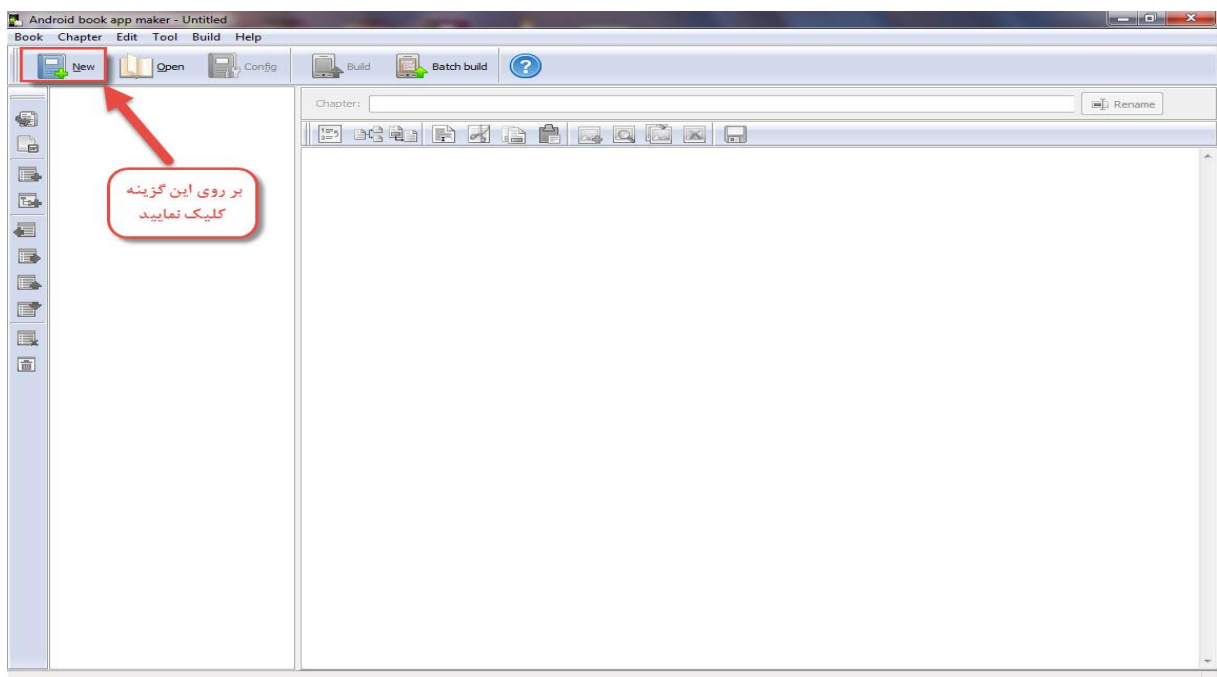
مقدمه :

برای اینکه شما بتوانید یک کتاب اندروید بدون کد نویسی انجام دهید می بایستی ابتدا نرم افزار **Android book app maker** را در کامپیوتر خود نصب کنید . همچنین بایستی نرم افزار **Java SE** یا **Development Kit** یا **jdk** نیز در کامپیوتر خود نصب نمایید تا برنامه **android book app maker** اطلاعات مورد نظر برای مراحل ساخت کتاب را از نرم افزار فوق فراخوانی نماید .

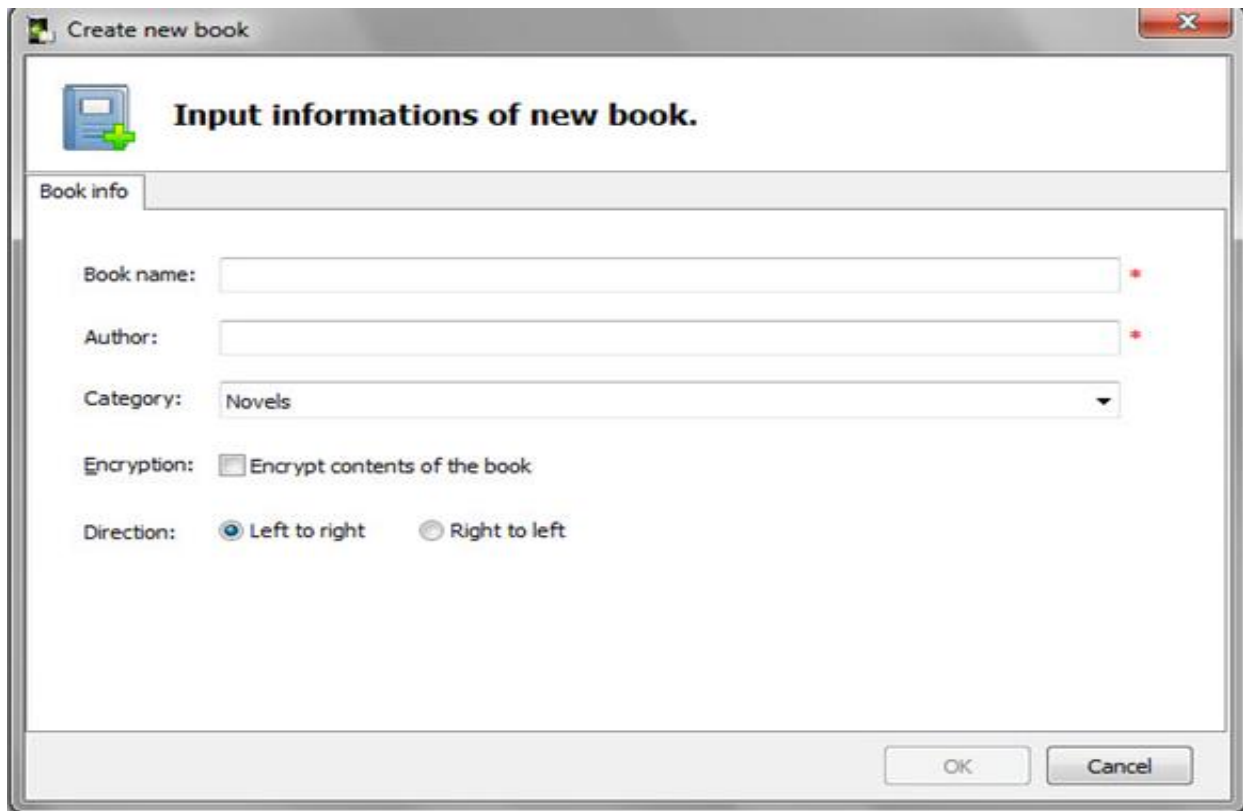
نکته : برنامه های موردنیاز را می توانید از پوشه **software** دانلود و نصب نمایید .

ایجاد کتاب اندرویدی جدید :

برای ساخت کتاب اندرویدی شما بایستی از منوی بالا طبق تصویر زیر بر روی گزینه **New** کلیک نمایید .



با کلیک بر روی گزینه **New** تصویر زیر ظاهر می گردد :



Book name : نام کتاب مورد نظر خود را می نویسید (نام کتاب حتماً باید به زبان انگلیسی باشد)

Author : در این قسمت نام نویسنده کتاب را وارد می کنید .

Category : در این بخش اینکه کتاب شما در چه طبقه بندی قرار می گیرد را انتخاب می کنید

encrypt contents of the book : در این بخش با تیک زدن مربع کناری می توانید کتاب خود را رمز گذاری نمایید .

Direction : در این بخش می توانید جهت متن خود را انتخاب کنید که از چپ به راست و یا از راست به چپ باشد .

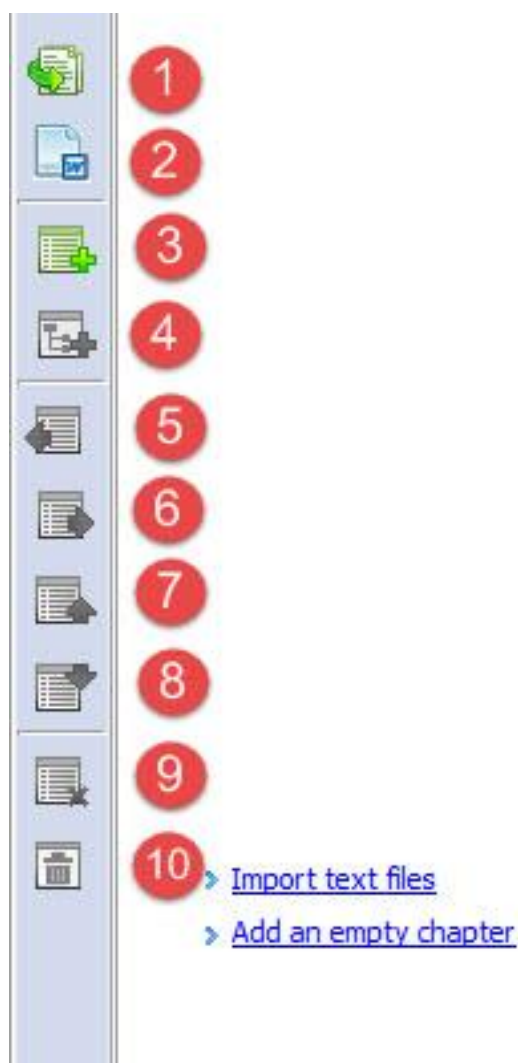
و در نهایت بر روی گزینه **ok** کلیک نمایید .

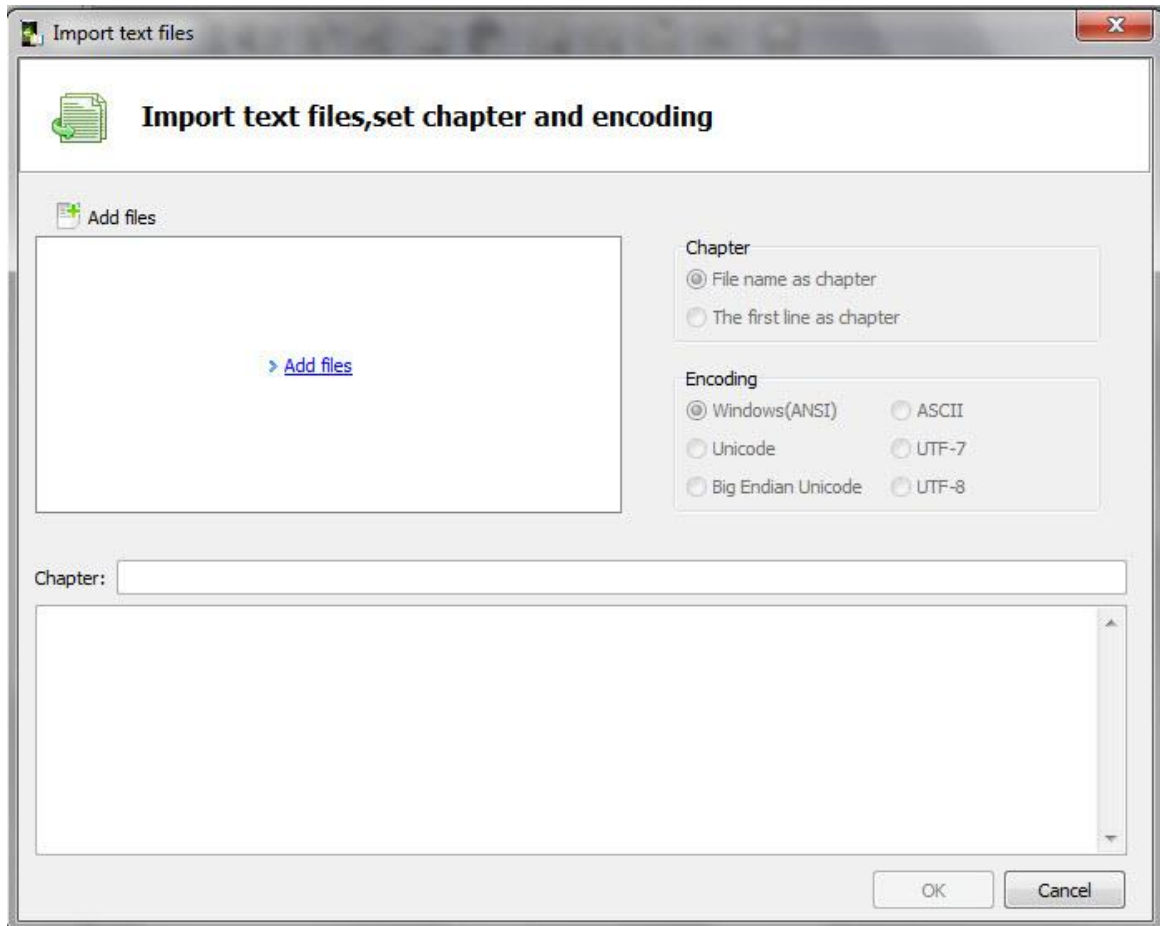
ایجاد فصل های کتاب

بعد از تکمیل این قسمت اگر می خواهید کتاب مورد نظر شما بصورت کاملاً فصل به فصل باشد و در هر فصل هم عناوین مختلفی داشته باشد و برای عنوان بخواهید مطلب مورد نظر خود را قرار دهید بایستی طبق تصویر زیر عمل کنید :

همانطور که در تصویر زیر مشاهده می نمایید . از بالا به پایین :

آیکون اول : این گزینه برای گذاشتن فایل یا مطالب مورد نظر شما در برنامه می باشد . شما با کلیک بر روی این گزینه تصویر زیر را مشاهده می کنید : (صفحه بعد)






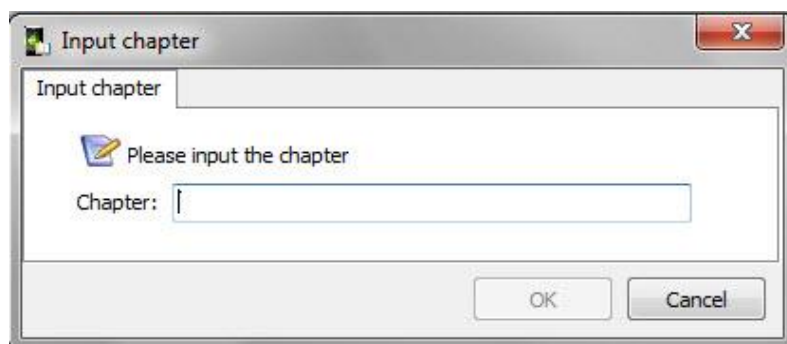
در تصویر فوق برای انتقال فایل به داخل نرم افزار بر روی گزینه **Add files** کلیک کنید . با کلیک بر روی این گزینه می توانید فایل متنی مورد نظر خود را وارد برنامه کنید .

گزینه دوم : با کلیک بر روی این گزینه شما می توانید فایل‌های متنی که با نرم افزار ورد نوشته شده است را وارد برنامه نمایید .

گزینه سوم : شما می توانید فصل مورد نظر خود را با کلیک بر روی آن وارد نمایید .

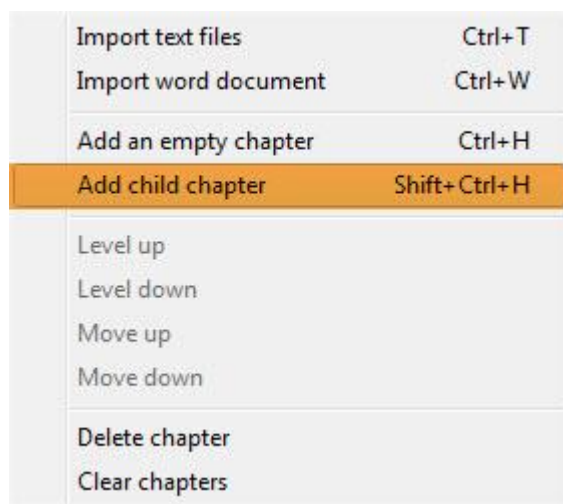
ابتدا طبق نوار کناری نرم افزار که در تصویر زیر مشاهده می نماید بر  روی این گزینه کلیک کنید .

با کلیک بر روی این گزینه تصویر زیر ظاهر می گردد :

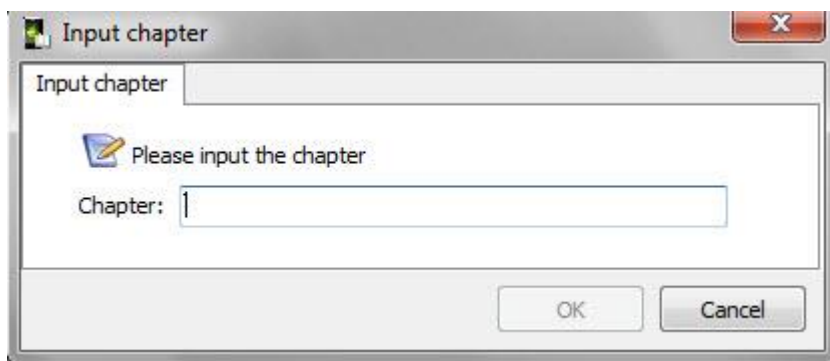


همانطور که در تصویر فوق مشاهده می نمایید . برای ایجاد عنوان فصل در قسمت **chapter** شماره فصل مورد نظر خود را وارد نمایید . و سپس بر روی گزینه **ok** کلیک کنید فصل مورد نظر شما ایجاد می گردد . به همین راحتی !!!

سپس برای ایجاد عناوین فصل مورد نظر شما بایستی بر روی این گزینه که در تصویر زیر مشاهده می نمایید راست کلیک نموده و بر روی گزینه **Add child chapter** کلیک نمایید . (مطابق تصویر زیر)

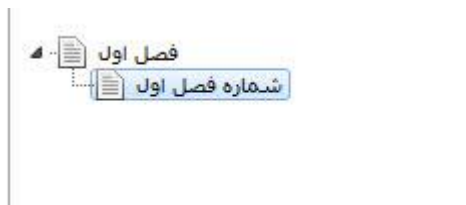


با کلیک بر روی گزینه مشخص شده تصویر زیر ظاهر می گردد :



در قسمت **chapter** نام عنوان زیر فصل را وارد می نمایید .

برای آشنایی بیشتر شما عزیزان یک نمونه از ساخت فصل و زیر عنوان فصل را برای شما در زیر آورده ایم



شما به همین شکل می توانید فصل های متعددی را با زیر فصل های مربوط به آن بسازید .

گزینه چهارم : در گزینه چهارم شما با کلیک بر روی آن می توانید عناوین زیر فصل مورد نظر خود را وارد کنید مثل مثال فوق

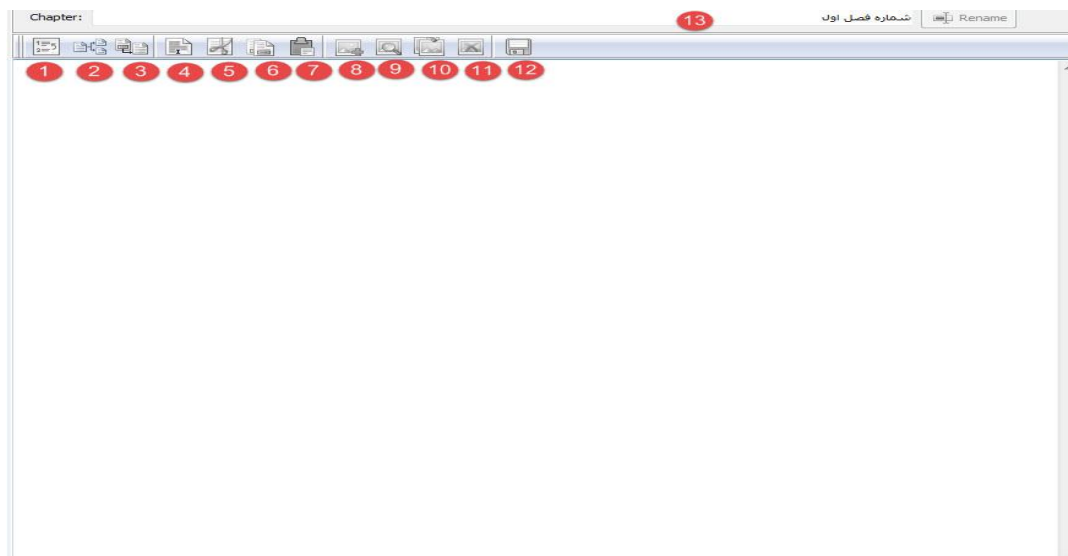
گزینه های پنجم ، ششم ، هفتم و هشتم : برای جابجایی فصل ها و زیر فصل های کتاب بصورت بالا ، پایین ، چپ و راست می باشد .

گزینه نهم : برای حذف فصل انتخاب شده بکار می رود

گزینه دهم : برای حذف تمامی فصل یک کتاب بکار می رود .

بخش ویرایش کتاب اندرویدی :

بعد از اینکه فصول مختلف کتاب خود را ساختید در صورتیکه خواستید می توانید ویرایش مورد نظر خود را انجام دهید . (مطابق تصویر زیر):



گزینه اول : برای حذف خطوط بین پاراگراف

گزینه دوم : جدا کردن فصول یک کتاب از همدیگر

گزینه سوم : بازکردن متن در یک فصل جدید از کتاب

گزینه چهارم : انتخاب همه متن

گزینه پنجم : برش زدن بخشی از متن

گزینه ششم : کپی کردن متن

گزینه هفتم : انتقال دادن متن انتخاب شده به جایی دیگر

گزینه هشتم : قرار دادن تصویر در متن کتاب

گزینه نهم : مشاهده تصویر کتاب

گزینه دهم : جایگزین کردن تصویر کتاب

گزینه یازدهم : حذف تصویر از کتاب

گزینه دوازدهم : ذخیره کردن متن

گزینه سیزدهم : ویرایش عنوان فصل

اطلاعات ساخت کتاب اندرویدی :

بعد از این که متون کتاب مورد نظر خود را نوشته و مطالب آن را فصل بندی کردید حالا نوبت به قرار

دادن اطلاعات ساخت کتاب اندرویدی می رسد :

برای این کار ابتدا با کلیک بر روی گزینه config وارد بخش تنظیمات کتاب اندرویدی خود می شوید (

مطابق تصویر زیر):



با کلیک بر روی این قسمت تصویر زیر ظاهر می گردد و سپس تنظیمات مورد نظر در هر قسمت را برایتان

شرح می دهیم.

همانطور که در تصویر فوق مشاهده می فرمایید در سربرگ **Basic info** اطلاعات مورد نظر را وارد کنید .
Book name : در این قسمت نام کتاب مورد نظر خود را وارد نمایید . توجه کنید که نام کتاب بایستی به زبان انگلیسی باشد .

Author : در این قسمت نام نویسنده کتاب را وارد کنید .

Category : در این قسمت دسته بندی کتاب خود را مشخص می کنید

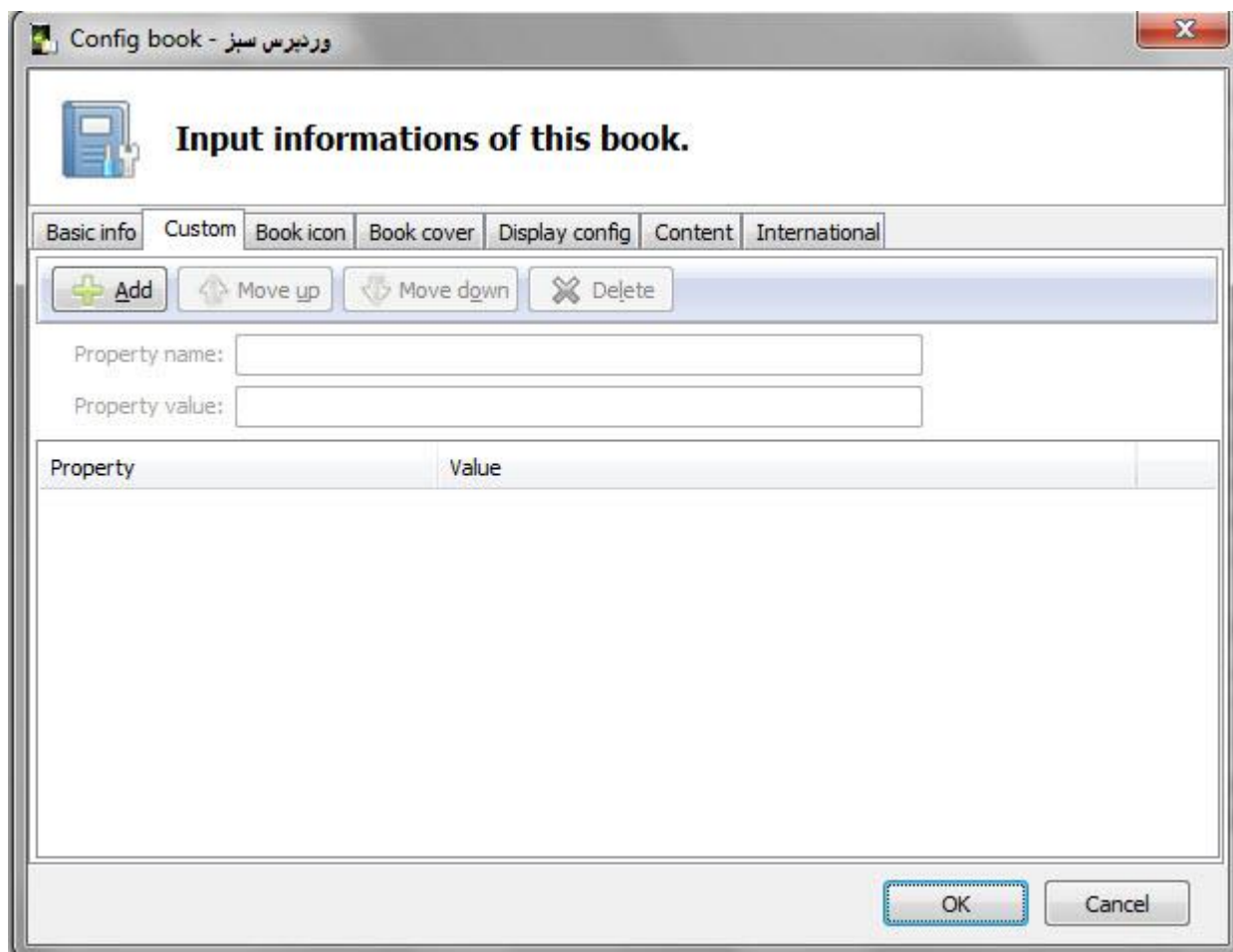
Website : در این قسمت هم آدرس وبسایت خود را وارد می نمایید

Description : در این قسمت هم توضیحی راجع به ساخت کتاب اندرویدی خود وارد می کنید .

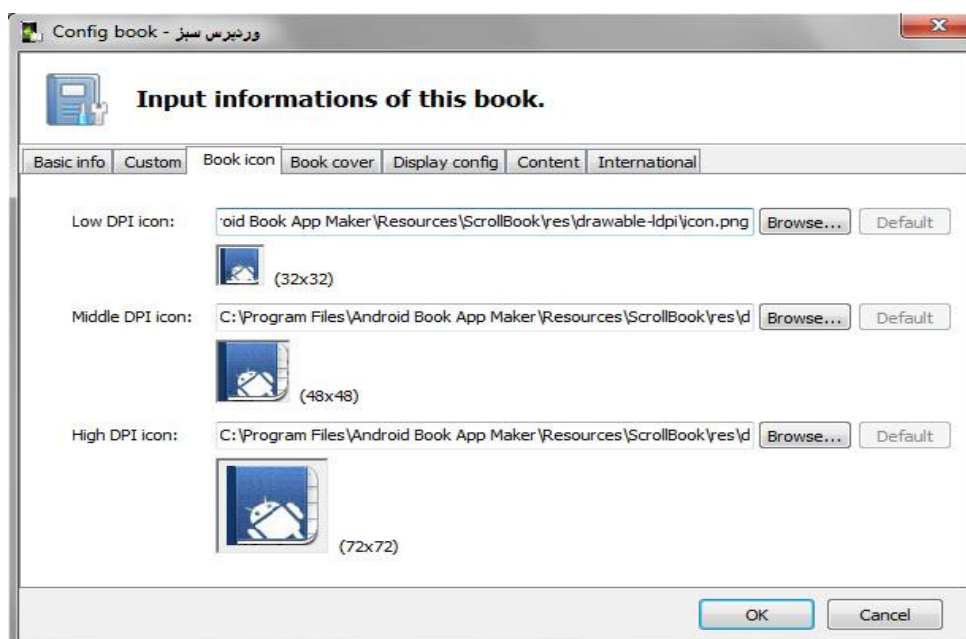
سربرگ custom :

در این بخش خصوصیت های مختلفی به کتاب خود اضافه کنید و همچنین آنها را بر اساس ترتیب دلخواه خود مرتب نمایید .

مانند تصویر زیر :



سربرگ Book icon :



در این بخش گزینه های مختلفی برای ساخت آیکون وجود دارد که به تشریح هر کدام از آنها می پردازیم

Low DPI icon : این گزینه برای ساخت آیکون کوچک نرم افزار می باشد . ابعاد آیکون باید ۳۲ X ۳۲ پیکسل باشد .

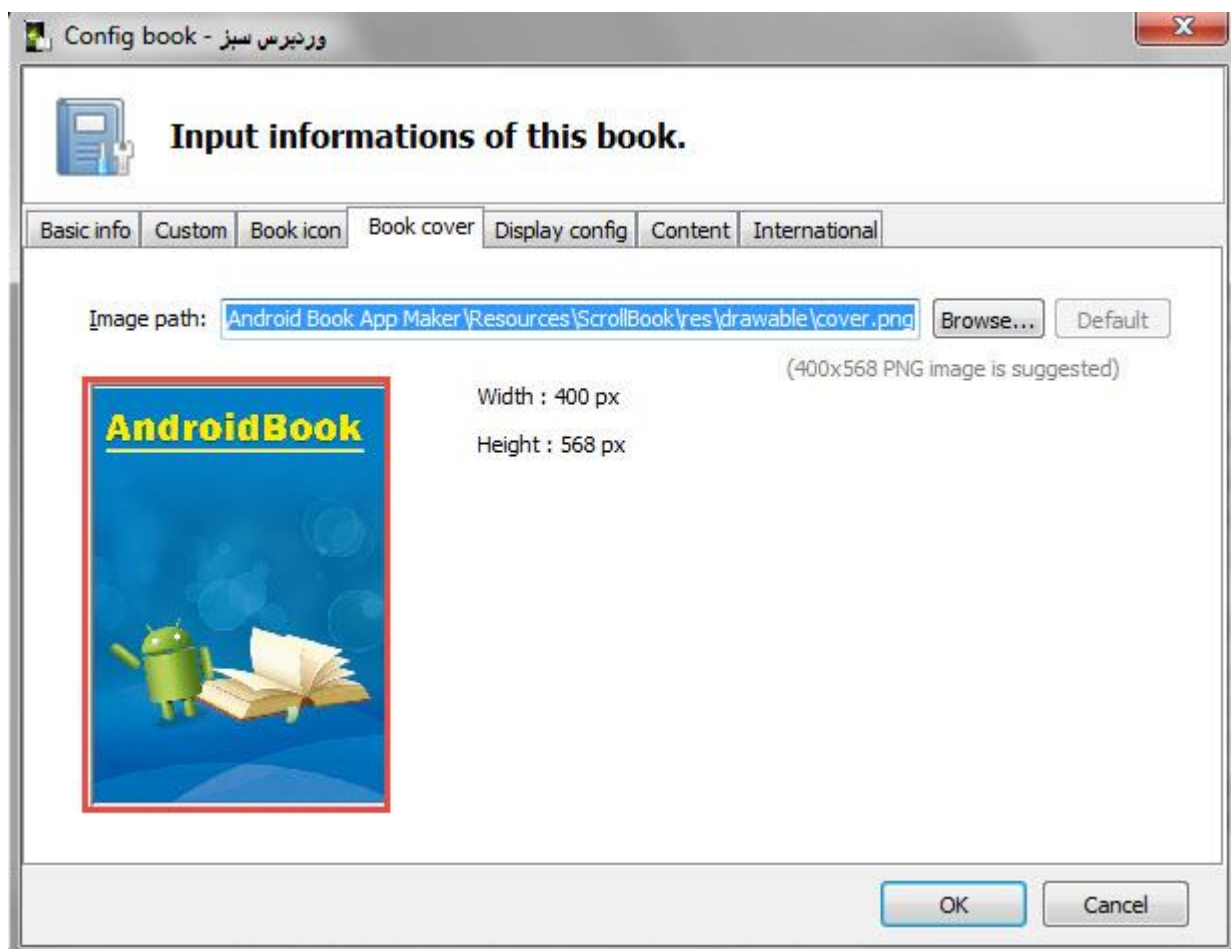
بعد از اینکه آیکن کوچک ساخته شد باید از طریق گزینه browse آدرس جایی که آیکون برنامه در آنجا قرار دارد را وارد نمایید .

Middle DPI icon : این گزینه نیز برای ساخت آیکون متوسط می باشد ابعاد این آیکون می بایستی ۴۸ X ۴۸ پیکسل باشد .

High DPI icon : این گزینه برای ساخت آیکون بزرگ می باشد و ابعاد این آیکون می بایستی ۷۲ X ۷۲ پیکسل باشد .

بعد از اینکه آیکون ها را ساختید آنها در جایی که ذخیره کردید از طریق browse برنامه وارد نمایید .

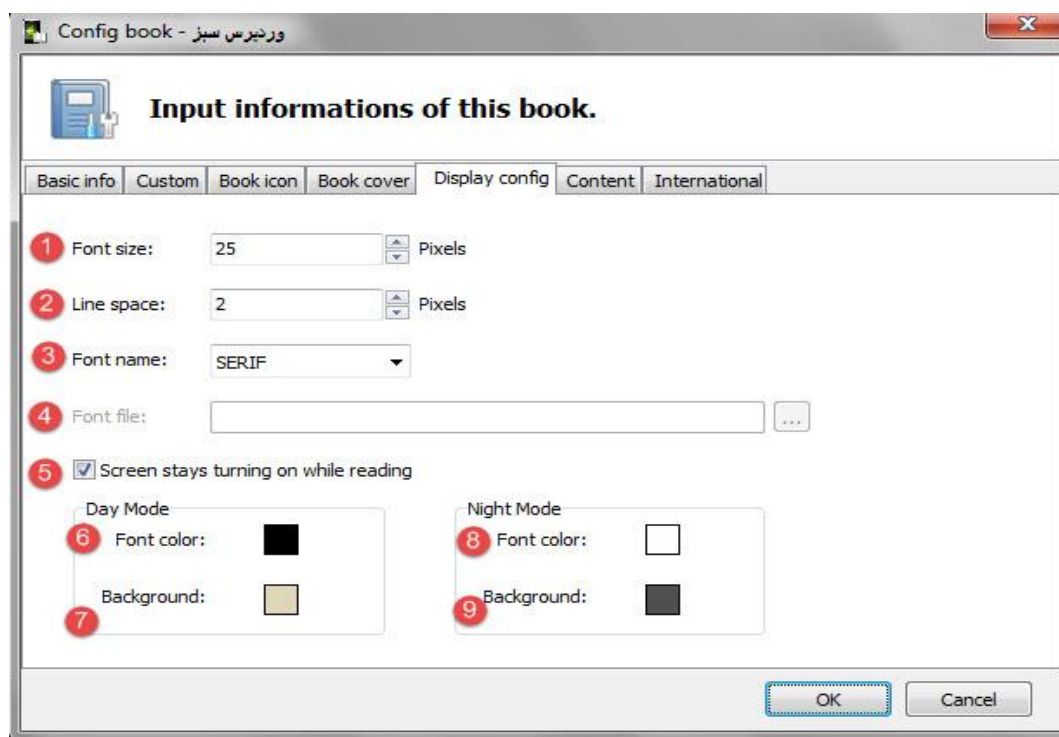
سربرگ book cover :



همانطور که در تصویر فوق مشاهده می نمایید تصویر پیشفرض برنامه که در کادر قرمز مشخص هست .
که می توانید این تصویر را تغییر داده و تصویر ساخته شده توسط خودتان را با استفاده از گزینه
Browse تغییر دهید .

در این تصویر اندازه عرض تصویر باید حدود ۴۰۰ px و ارتفاع تصویر باید ۵۶۸ px باشد . تصویر
پیشفرض پیشنهادی خود برنامه فرمت png و اندازه آن چیزی حدود ۴۰۰ px x ۵۶۸ px می باشد .

سربرگ Display config :



همانطور که در تصویر فوق مشاهده می فرمایید این سربرگ دارای آیتم های مختلفی هست که به تشریح
هر کدام از آنها می پردازیم :

آیکون اول : در این قسمت شما می توانید اندازه فونت مورد نظر خود را انتخاب کنید تا نوشته های کتاب
اندرویدی شما با همان اندازه نمایش داده شود .

آیکون دوم : این گزینه در واقع فضای بین خطوط می باشد که می توانید بدلیخواه آن را تنظیم کنید .

آیکون سوم: این گزینه شامل فونتهای پیشفرض برنامه هست که می توانید یکی از این فونتها را بدلتخواه انتخاب کنید و در صورتیکه می خواهید فونت مورد نظر خود را وارد برنامه نمایید بایستی در قسمت Font name در لیست کشویی فونتها روی گزینه custom کلیک کرده و انتخاب نمایید .

آیکون چهارم: و سپس در قسمت Font file بر روی مربع کناری سه نقطه که در قسمت جلویی کادر مستطیل قرار دارد کلیک نموده و آدرس فونت دلخواه خود را که در کامپیوتر خود ذخیره کرده اید را وارد نمایید. (فرمت فونت برنامه فقط ttf می باشد).

آیکون پنجم: در این قسمت با زدن تیک مربع کناری صفحه موبایل و تبلت شما هنگام خواندن کتاب روشن باقی می ماند .

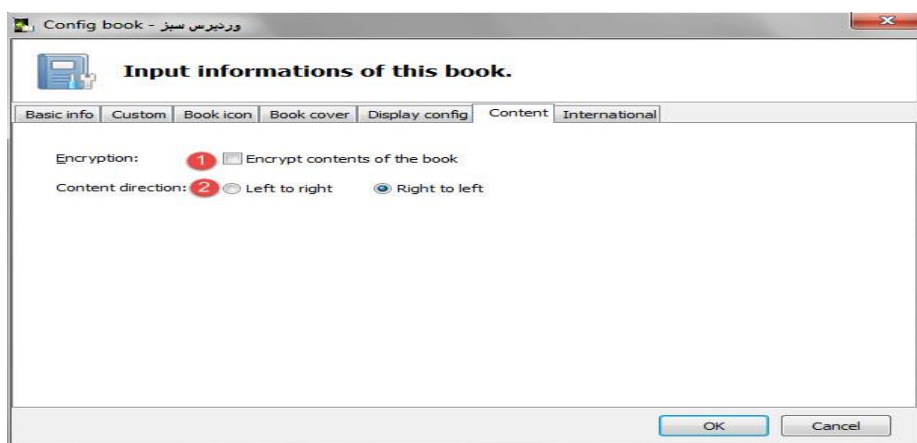
آیکون ششم: در این قسمت شما می توانید رنگ فونت کتاب اندرویدی خود را تغییر دهید . تا در روز به همان فونت در موبایل شما نمایش داده شود .

آیکون هفتم: در این قسمت رنگ پس زمینه موبایل خود را می توانید تغییر دهید . تا در روز رنگ پس زمینه موبایل و تبلت شما به همان رنگ مورد نظر شما نمایش داده شود .

آیکون هشتم: در این قسمت رنگ فونت مورد نظر خود را انتخاب کنید تا در شب کتاب اندرویدی شما با آن فونت نمایش داده شود .

آیکون نهم: در این قسمت رنگ پس زمینه موبایل خود را می توانید تغییر دهید . تا در شب رنگ پس زمینه موبایل یا تبلت شما به همان رنگ مورد نظر شما نمایش داده شود . و در نهایت بر روی گزینه Ok کلیک کنید .

سربرگ content :

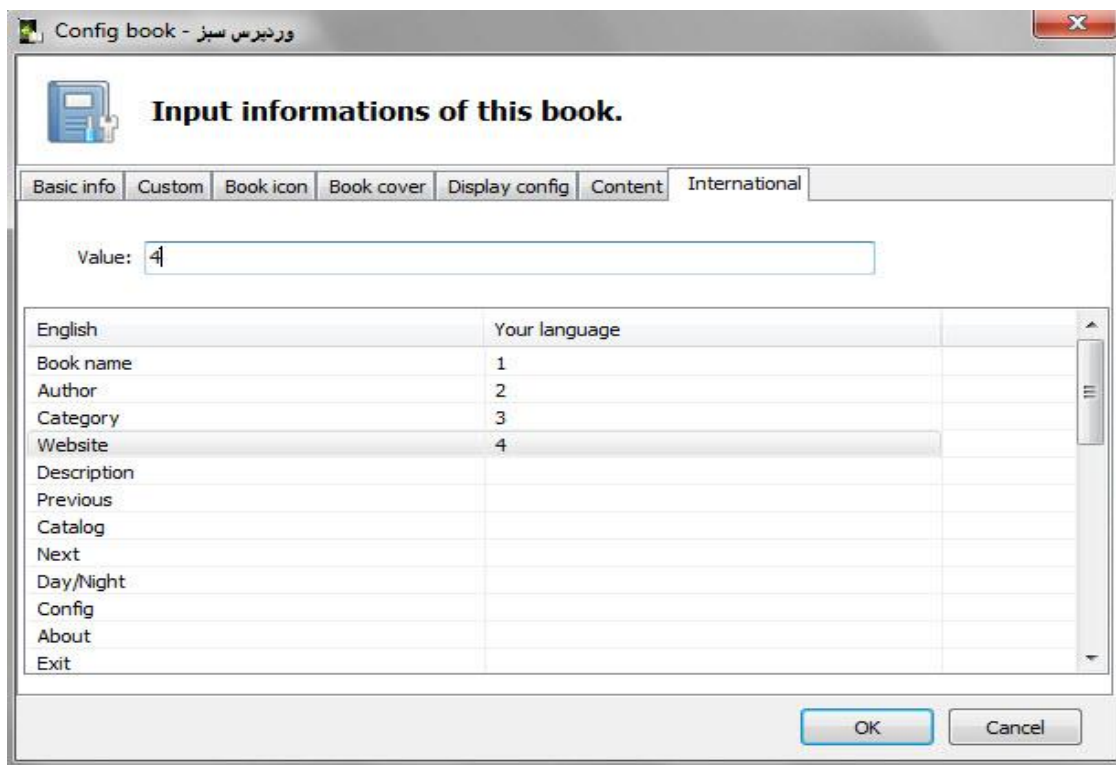


گزینه اول: با انتخاب این گزینه کل محتوای کتاب اندرویدی شما رمزگذاری می گردد .

گزینه دوم: همانطور که در تصویر فوق مشاهده می گردد شما با انتخاب گزینه های left to right و right to left

می توانید جهت متن نوشتاری را به ترتیب از راست به چپ و یا از چپ به راست انتخاب کنید . در ضمن با انتخاب متن انتخابی قرار داده شده در برنامه و راست کلیک بر روی آن می توانید جهت متن را از راست به چپ تنظیم کنید .

سربرگ International:



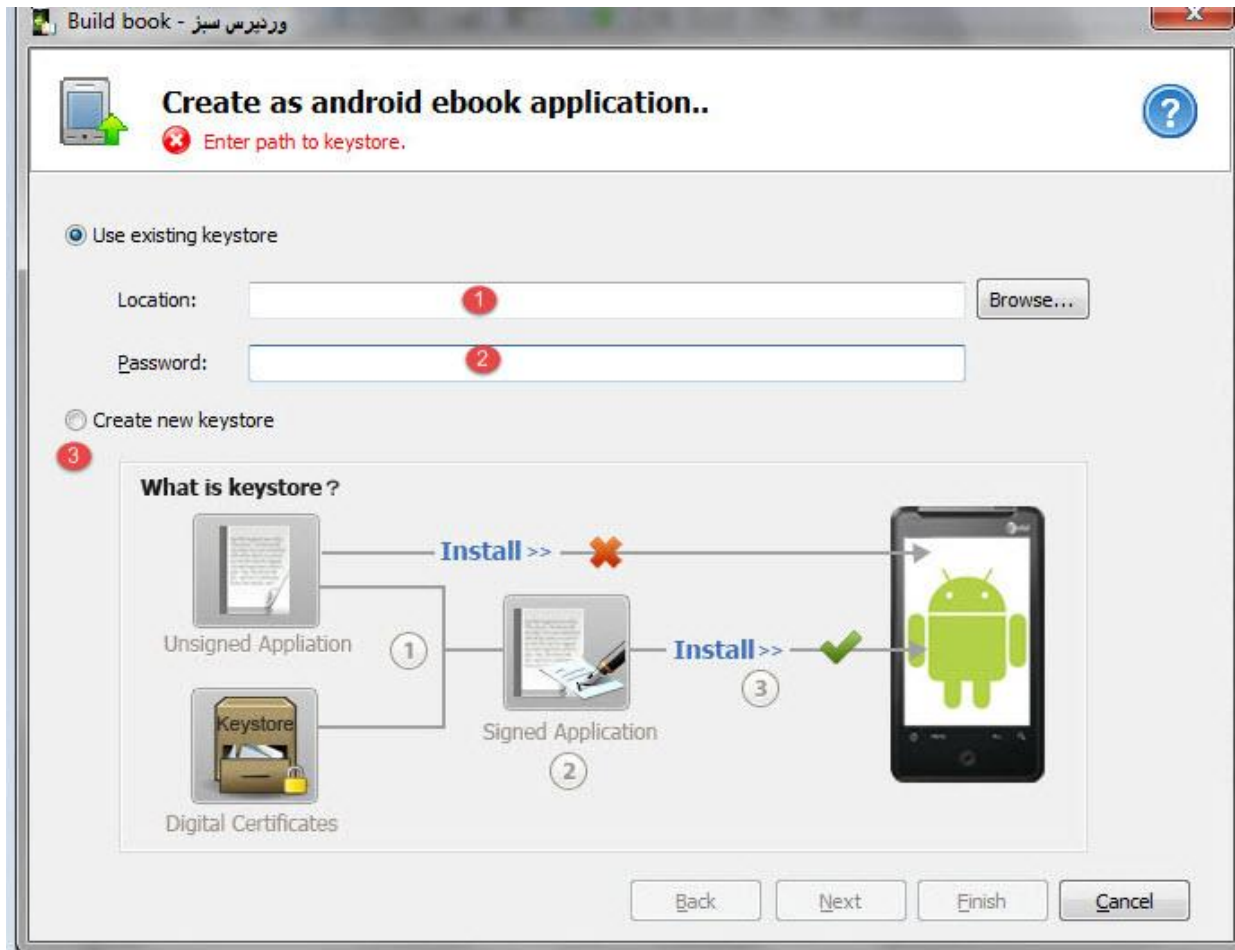
در این قسمت هم می توانید برای هر کدام از قسمتها یک مقدار عددی قرار دهید .

شروع ساخت کتاب اندرویدی:

برای این کار ابتدا طبق تصویر زیر بر روی گزینه Build در سر برگ منوی اصلی کلیک کنید :



بعد از کلیک بر روی گزینه مشخص شده تصویر زیر ظاهر می گردد :



گزینه اول : در این قسمت در صورتیکه که قبلاً keystore ساخته باشید بایستی تیک گزینه use existing keystore

رو بزنید و در قسمت brows آدرس محلی که keystore ذخیره کرده اید را وارد نمایید .

گزینه دوم : یک رمز عبور برای این قسمت وارد نمایید که حداقل بایستی ۶ کاراکتر داشته باشد .

گزینه سوم : در صورتیکه قصد ساخت keystore تازه را داشته باشید لطفاً این گزینه را انتخاب نموده و سپس بر روی گزینه next کلیک کنید .

با کلیک بر روی گزینه next در صورتیکه با پیغام خطا بر خورد کردید به این دلیل است که قبل از نصب برنامه شما بایستی نرم افزار javascript را در سیستم خود نصب کرده باشید که در صورتیکه در

کدهای مورد نیاز خود را انجام می دهد پیام خطا مشاهده می گردد .

حال برای ساخت keystore جدید بر روی گزینه next کلیک کنید . با کلیک بر روی گزینه next تصویر زیر را مشاهده می نمایید :

همانطور که در تصویر فوق مشاهده می فرمایید در :

گزینه اول : آدرس مکانی که می خواهید keystore در آنجا ذخیره گردد را وارد کنید

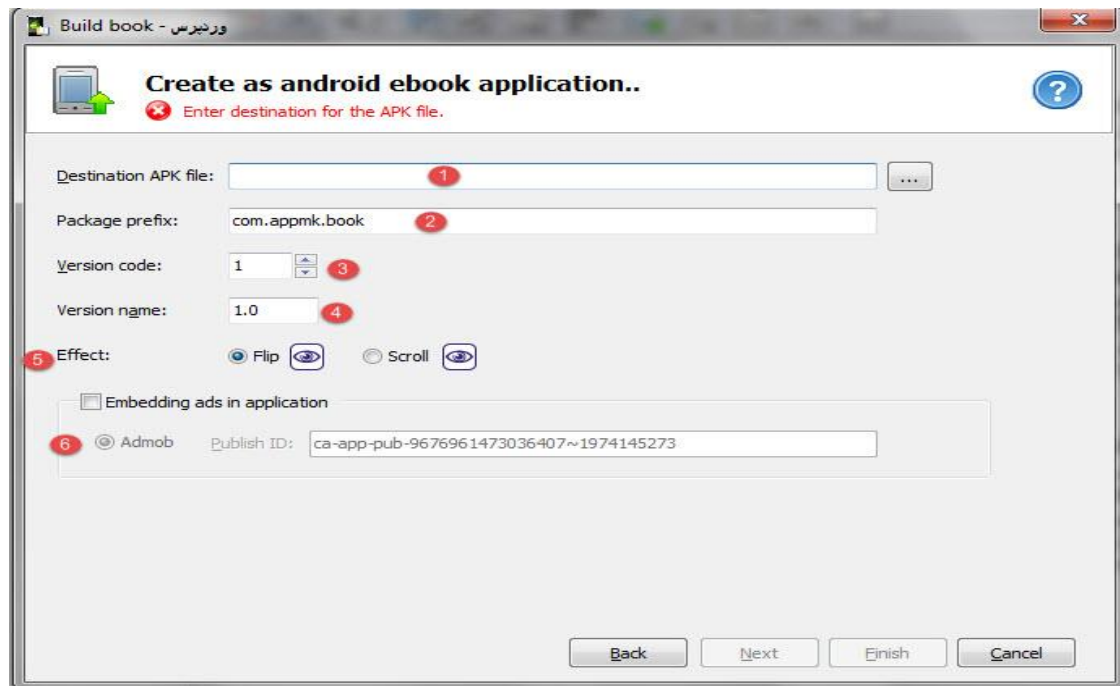
گزینه دوم : همانطور که در تصویر قبل توضیح داده شد یک رمز عبور برای keystore مورد نظر خود در نظر بگیرید که شامل حداقل ۶ کاراکتر باشد .

گزینه سوم : رمز عبور خود را مجدداً وارد نمایید .

گزینه چهارم : مدت زمانی که این keystore اعتبار دارد را وارد نمایید . معمولاً عدد ۲۵ را وارد نمایید . با

پر کردن گزینه های ستاره دار بر روی گزینه next کلیک نمایید . سپس بعد از کلیک بر روی گزینه

next وارد مرحله بعدی می شوید (مطابق تصویر زیر):



در تصویر فوق :

گزینه اول : در این قسمت آدرس فایل keystore ساخته شده قبلی را وارد نمایید .

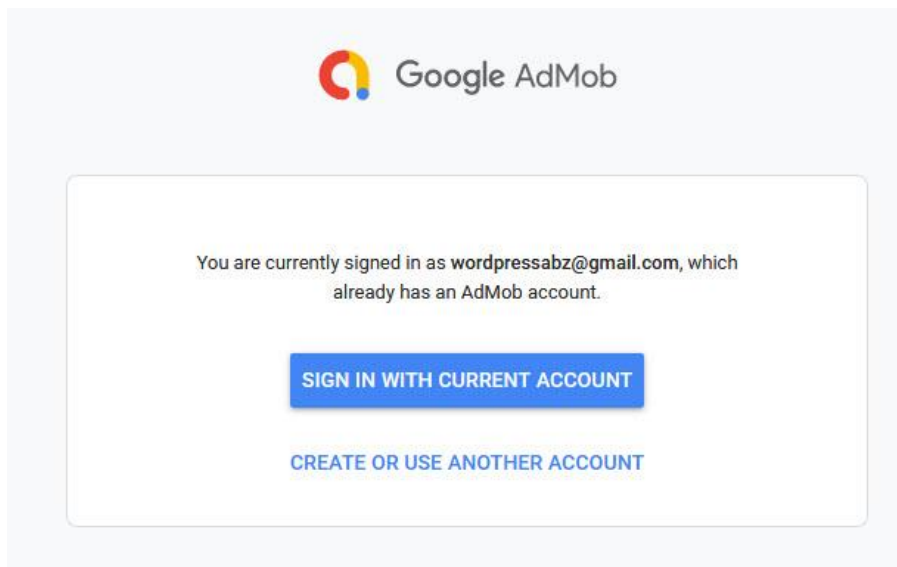
گزینه دوم : در این بخش یک نام برای پکیج مورد نظر خود وارد کنید که مانند مثال داخل تصویر باشد یعنی ابتدا با come شروع شده و سپس نقطه و بعد appmk و در نهایت نام کتاب مورد نظر خودتون رو وارد کنید که در اینجا ما نام book رو در نظر گرفته ایم . مثال : com.appmk.book

گزینه سوم : کد ورژن برنامه خودتون رو وارد می کنید که بهتر است روی عدد پیشفرض نرم افزار قرار گیرد.

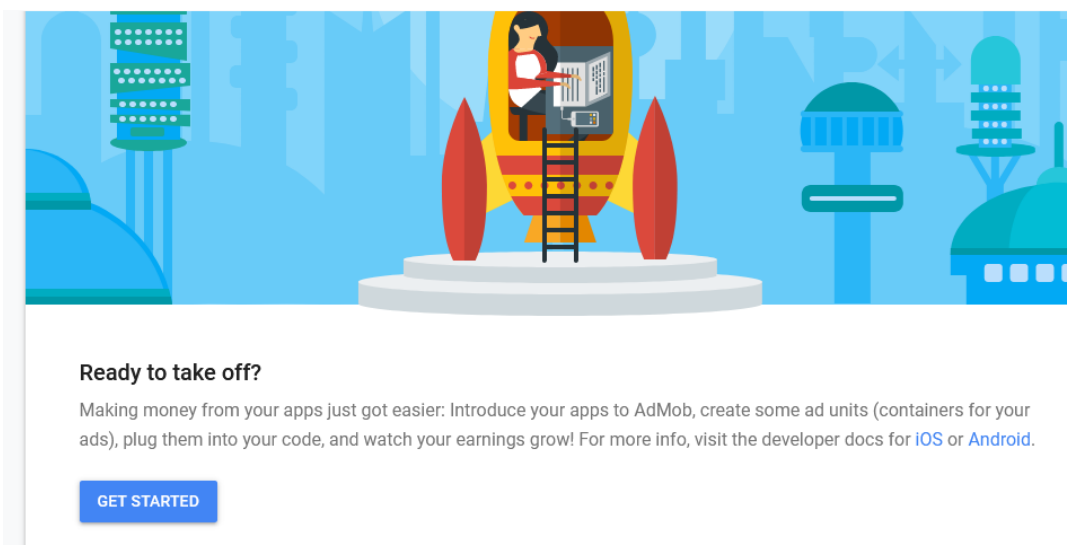
گزینه چهارم : نام ورژن مورد نظر خودتون رو وارد می کنید .

گزینه پنجم : در این قسمت یعنی effect خود برنامه دو نوع دمو برای نرم افزار در نظر گرفته که شما می توانید به انتخاب خود یکی از این دموها را انتخاب کنید .

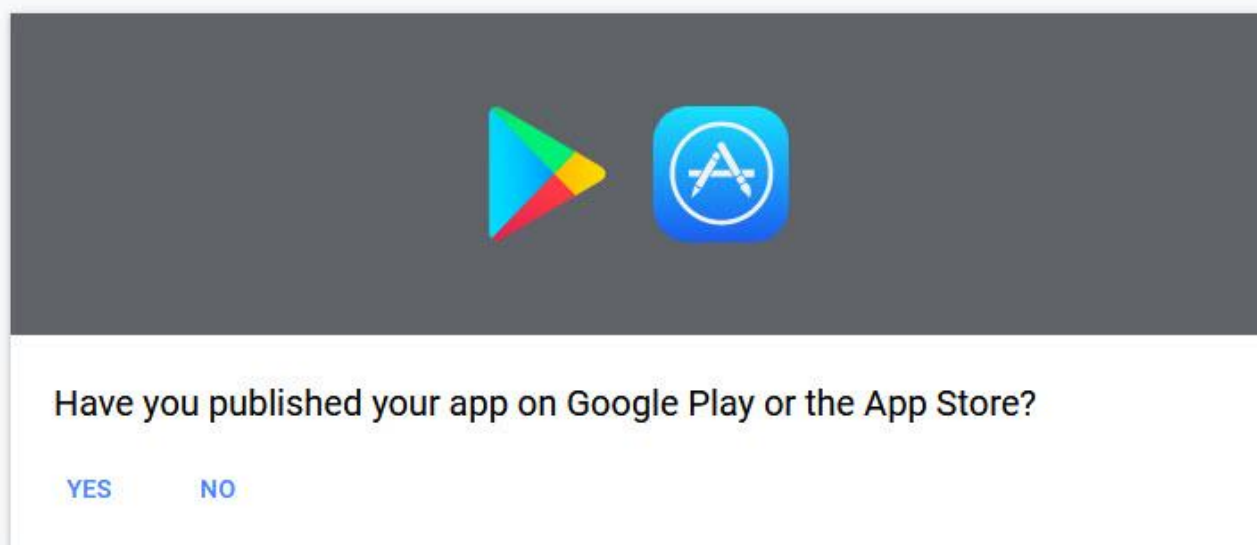
میل خود وارد سایت شوید. تصویر زیر را مشاهده فرمایید. (توجه داشته باشید شما با آی پی ایران اجازه دسترسی به این سایت را ندارید و بایستی از طریق فیلتر شکن وارد سایت شود)



در تصویر فوق بر روی گزینه آبی رنگ مشخص شده کلیک نمایید. بعد از کلیک وارد بخش بعدی برنامه می شوید مانند تصویر زیر :



در این تصویر بر روی گزینه **get started** کلیک نمایید :



در این بخش بر روی گزینه **no** کلیک نمایید . با کلیک بر روی گزینه **no** وارد تصویر بعدی سایت می شوید :

در تصویر فوق :

گزینه اول : نام پکیج مورد نظر خود را وارد کنید

گزینه دوم : نوع پلتفرم مورد نظر شما که در اینجا اندروید می باشد را انتخاب نمایید

گزینه سوم : بر روی گزینه **add** کلیک نمایید .

Congrats! Your app has been added to AdMob



saf
Android

App ID: ca-app-pub-5484745640785553~7356450967



Next steps

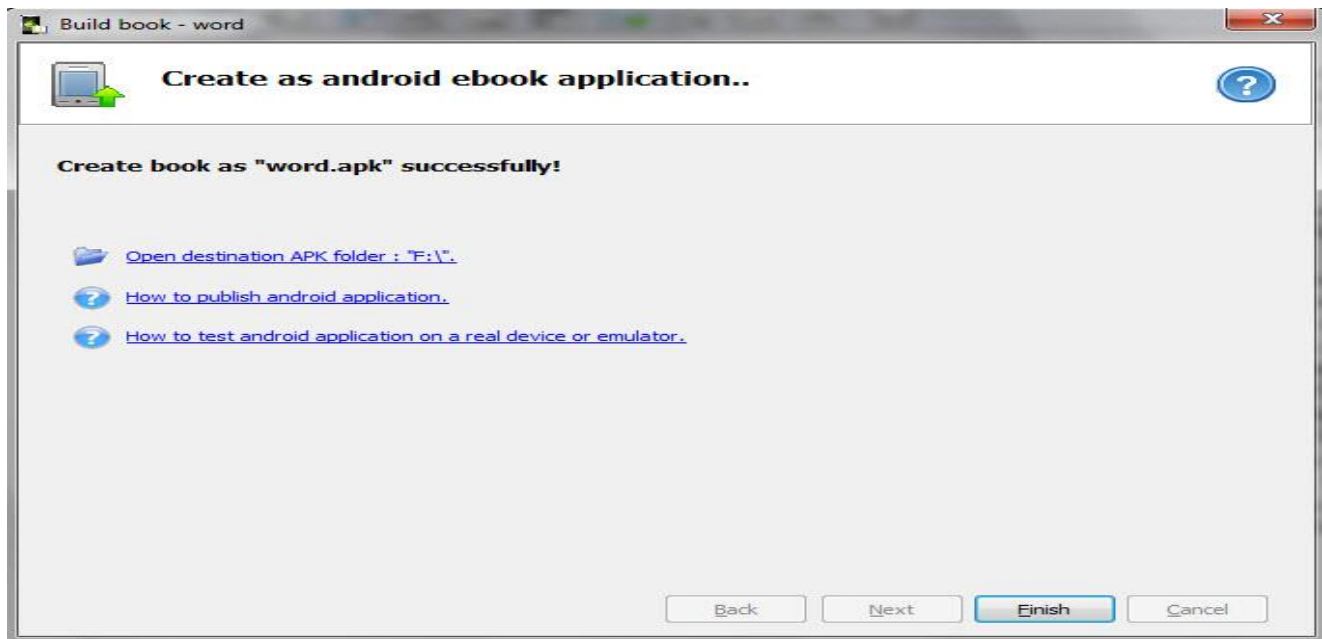
1. Make a note of your new app ID. You'll need to add it to your app's source code to run AdMob.
2. Create an ad unit to display ads in your app.
3. If your app is published to Google Play or the App Store, remember to come back to link your app.

NEXT: CREATE AD UNIT

I'LL DO IT LATER

در تصویر فوق حالا app id مورد نظر شما ساخته شد و سپس بر روی گزینه آبی رنگ مشخص شده کلیک کنید .

در این قسمت شما بایستی آی دی که در مراحل فوق ساختید را وارد برنامه نموده (گزینه ششم) و بر روی گزینه next کلیک نمایید . با کلیک بر روی این گزینه وارد قسمت بعدی برنامه می شوید طبق تصویر زیر :



در مرحله پایانی که در تصویر فوق مشاهده می کنید. نرم افزار مکانی را که کتاب اندرویدی شما در آنجا ذخیره شده است را نشان می دهد که با کلیک بر روی آن به آن پوشه منتقل خواهید شد.

به شما تبریک می گوئیم شما توانستید کتاب اندرویدی خود را بدون داشتن حتی یک کلمه دانش برنامه نویسی بسازید . از این پس می توانید کتاب های مورد نظر خود را به فرمت apk به آسانی و بسیار سریع

داشته باشید . به همین راحتی !!!

ضمناً لینک دانلود نرم افزارهای موردنیاز را می توانید از سایت soft98.ir دانلود و نصب نمایید .

دوست عزیز امیدواریم این آموزش برای شما مفید واقع شده باشد . برای دسترسی به آموزشهای رایگان وردپرسی می توانید بخش پایگاه دانش سایت وردپرس سبز را مشاهده نمایید .

آدرس سایت : www.wordpressabz.com